

# ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФРАСТРУКТУРА SGB.NET

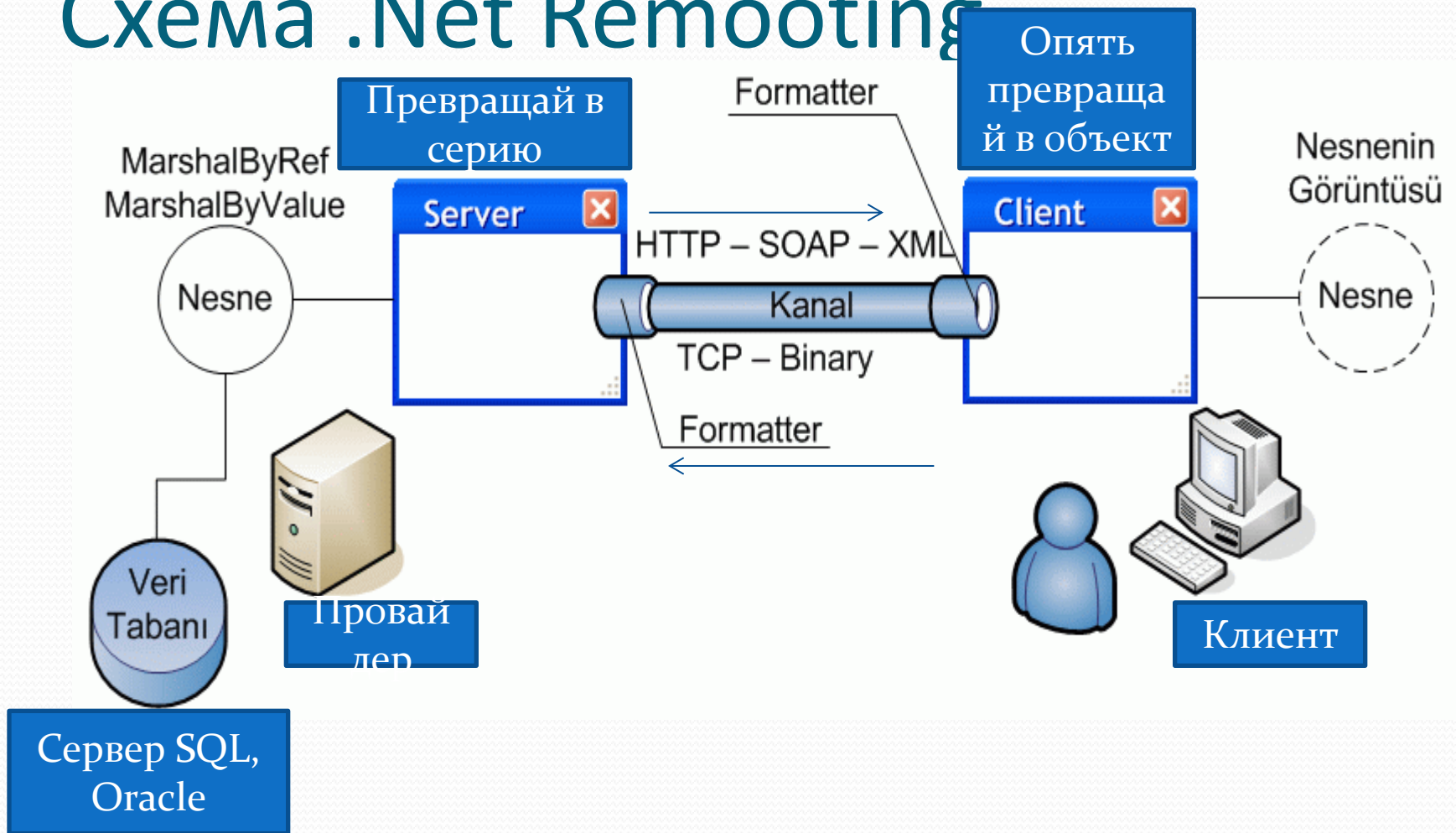
Гюлистан Севги

## КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ТЕХНИЧЕСКОЙ ИНФРАСТРУКТУРЕ

- Sgb.Net является проектом на основе веба.
- Проект SGB.Net в качестве инфраструктуры применяет технологию Microsoft .Net Remoting.
- В качестве системы управления базы данных поддерживает использование и ORACLE и Microsoft SQL server.
- И SGB.Net схематичным образом показывает взаимодействие этих двух систем.

- Web провайдер и провайдер sql смогут находиться в одном и том же сервере, а также могут находиться в отдельных серверах.
- Необходимые данные для связи Web провайдера к провайдеру сервера sql находятся в файле web.config, который находится в web провайдере.
- При технологии Remoting клиент и провайдер могут находиться в одном и том же провайдере, а также с целью сокращения нагрузки в провайдере можно помещать и другой провайдер.

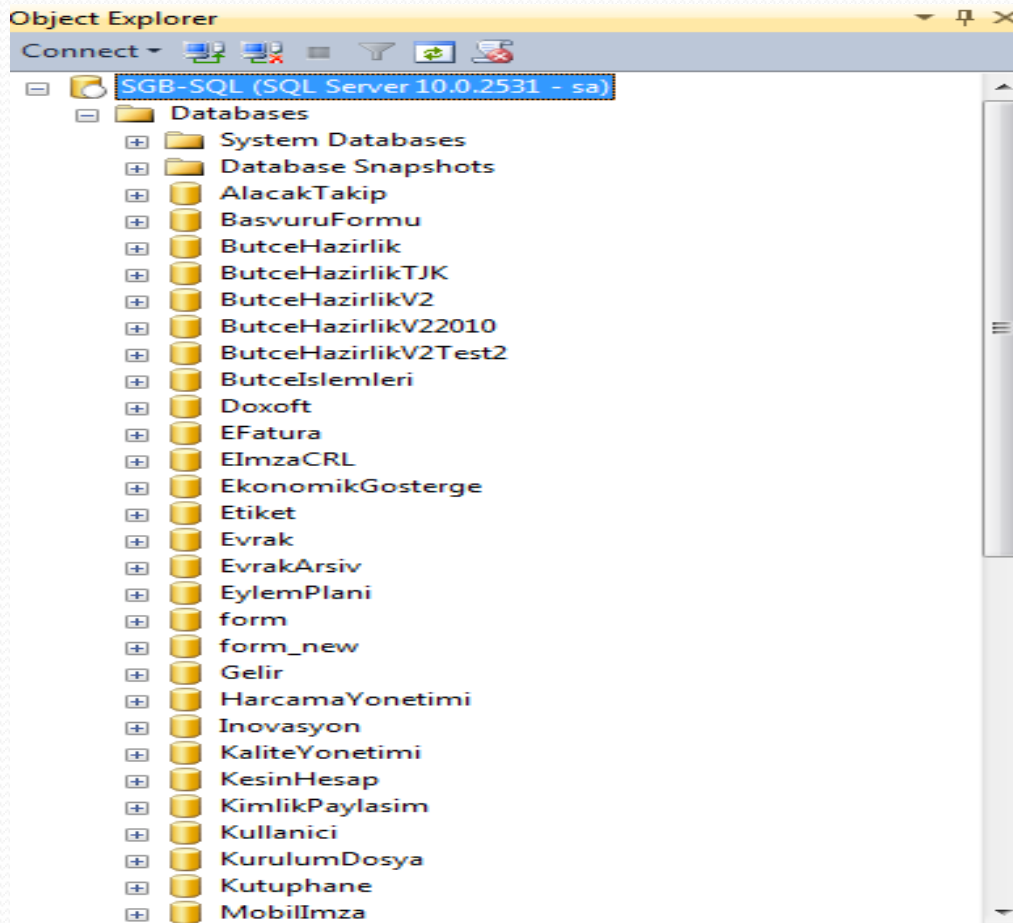
# Схема .Net Remoting



# .Net Remoting

- Внутри структуры .Net remoting при поступлении запроса от сервера для какого-либо объекта, провайдер составляет копию данного объекта, превращает его в серию и отправляет клиенту.
- А в части клиента объекты, поступающие в качестве серий опять превращаются в объекты и используются в таком виде.

# Структура базы данных



# О базе данных

- Внутри провайдера базы данных для каждого модуля создаются отдельные базы данных.
- Для установления связи используются данные, указанные в предложении связи базы данных, которое находится внутри файла `web.config`. Таким образом для каждого модуля определяется с каким провайдером базы данных и с какой базой данных будет установлена связь.

# ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ ИНФРАСТРУКТУРА SGB.NET



# Общее разъяснение

- В SGB.Net имеются несколько модулей.
- Для каждого модуля составляется отдельный проект.
- При наличии DLL (Dynamic Link Library= динамическая библиотека связей), которая будет использована совместно с модулями, данная DLL будет стоять в файле 'ortakDLL' (совместная ДБС).
- Досье на экране разработчика SGB.Net выглядит следующим образом:



























# D:\inetpub\wwwroot\sgb.netv2

BuildProcessTemplates	30.11.2011 16:10	Dosya klasörü
ConsoleApplication1	30.11.2011 16:10	Dosya klasörü
ConsoleApplication2	30.11.2011 16:10	Dosya klasörü
ConsoleApplication3	06.06.2013 10:01	Dosya klasörü
ConsoleApplication4	04.10.2013 16:52	Dosya klasörü
ConsoleApplication5	25.05.2012 14:51	Dosya klasörü
Dosyalar	09.09.2011 14:16	Dosya klasörü
EFaturaIslem	06.09.2013 14:55	Dosya klasörü
EFaturaServis	06.09.2013 15:15	Dosya klasörü
EksikBasvuruMernisSorgu	30.01.2013 10:00	Dosya klasörü
HizliGiris	30.01.2013 10:00	Dosya klasörü
Istemci	24.10.2013 14:33	Dosya klasörü
Jexcel_2_6_2	30.11.2011 16:20	Dosya klasörü
KullaniciOlustur	27.03.2013 14:41	Dosya klasörü
MEBMasaUstu	23.09.2013 11:22	Dosya klasörü
MEBTekNoktadanGiris	30.01.2013 10:00	Dosya klasörü
MEBVeriAktarim	29.05.2013 10:40	Dosya klasörü
MPRevizeden4DuzeyDegisim	11.02.2013 11:06	Dosya klasörü
ortakDLL	19.09.2013 13:50	Dosya klasörü
packages	04.12.2012 16:15	Dosya klasörü
Sunucu	16.05.2013 10:12	Dosya klasörü
UATNG	11.07.2013 11:52	Dosya klasörü
UATNG2	11.07.2013 11:52	Dosya klasörü
VeriUretici	31.08.2012 14:14	Dosya klasörü
WindowsFormsApplication1	29.05.2013 10:40	Dosya klasörü
WindowsServiceTUIK	07.02.2012 12:27	Dosya klasörü
xll	06.03.2012 14:40	Dosya klasörü

## D:\inetpub\wwwroot\sgb.netv2\Istemci

- Внутри структуры папки коды разделены на две части. Одна из этих частей – клиент, а вторая – провайдер.
- Внутри папки «клиента» расположены интерфейсы со сторонами оператора и имеются коды java script и c#, принадлежащие этим интерфейсам.
- Структура внутри папки клиента, содержащая коды модулей, выглядит следующим образом.



























# D:\inetpub\wwwroot\sgb.netv2\Istemci

 AlacakTakip	13.03.2012 10:50	Dosya klasörü
 App_GlobalResources	22.10.2013 15:41	Dosya klasörü
 App_GlobalResources2	21.04.2011 11:52	Dosya klasörü
 App_themes	22.10.2013 15:41	Dosya klasörü
 bin	22.10.2013 15:41	Dosya klasörü
 ButceForm	30.01.2013 10:00	Dosya klasörü
 ButceHazirlikv2	04.10.2013 16:29	Dosya klasörü
 ButceMuhasebe	04.10.2013 16:52	Dosya klasörü
 ButceUygulama	24.01.2013 10:31	Dosya klasörü
 ButunlesikMaliSistem	30.01.2013 10:00	Dosya klasörü
 ckeditor	09.09.2011 14:26	Dosya klasörü
 DashBoard	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 Dosyalar	29.01.2013 10:51	Dosya klasörü
 Duyuru	19.09.2013 13:57	Dosya klasörü
 EFatura	13.03.2012 10:50	Dosya klasörü
 E-Imza	09.09.2011 14:26	Dosya klasörü
 EkonomikGosterge	19.03.2013 16:21	Dosya klasörü
 Evrak	01.10.2013 11:19	Dosya klasörü
 GelirSurecleri	11.07.2013 11:51	Dosya klasörü
 GorevYonetimi	30.01.2013 10:00	Dosya klasörü
 HarcamaSurecleri	30.09.2013 11:40	Dosya klasörü
 HizliGiris	25.09.2013 16:04	Dosya klasörü
 InsanKaynaklari	16.05.2013 10:12	Dosya klasörü
 IPA	30.01.2013 10:00	Dosya klasörü
 KDS	31.01.2013 10:12	Dosya klasörü
 KesinHesap	11.06.2012 11:48	Dosya klasörü

## D:\inetpub\wwwroot\sgb.netv2\Sunucu

- Папка, в которой стоят коды стороны провайдера, есть папка «провайдера».
- Внутри папки провайдера расположены файлы каждого модуля, которые носят «краткое название модуля» и окончание 'servis'. Каждый из этих папок содержит папки кодов соответствующего модуля.
- Структура внутри папки провайдера, содержащая коды модулей, выглядит следующим образом.

# D:\inetpub\wwwroot\sgb.netv2\Sunucu

 ATMServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 BHFServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 BHMv2Servis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 BMSServis	26.03.2012 14:55	Dosya klasörü
 BUMServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 DEGServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 EFTServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 EKGServis	31.01.2012 13:51	Dosya klasörü
 EVRServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 FRMServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 GELServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 GNLServis	23.09.2013 11:20	Dosya klasörü
 GRVServis	28.03.2012 14:40	Dosya klasörü
 HRCServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 IKYServis	16.05.2013 10:12	Dosya klasörü
 KHMServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 KPMServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 KTPServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 KYMServis	12.03.2012 16:44	Dosya klasörü
 MUHServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 ORGServis	24.11.2011 10:27	Dosya klasörü
 PEBServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 PERServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 PERv2Servis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü
 SBServis	09.07.2012 14:04	Dosya klasörü
 STRServis	09.09.2011 13:47	Dosya klasörü

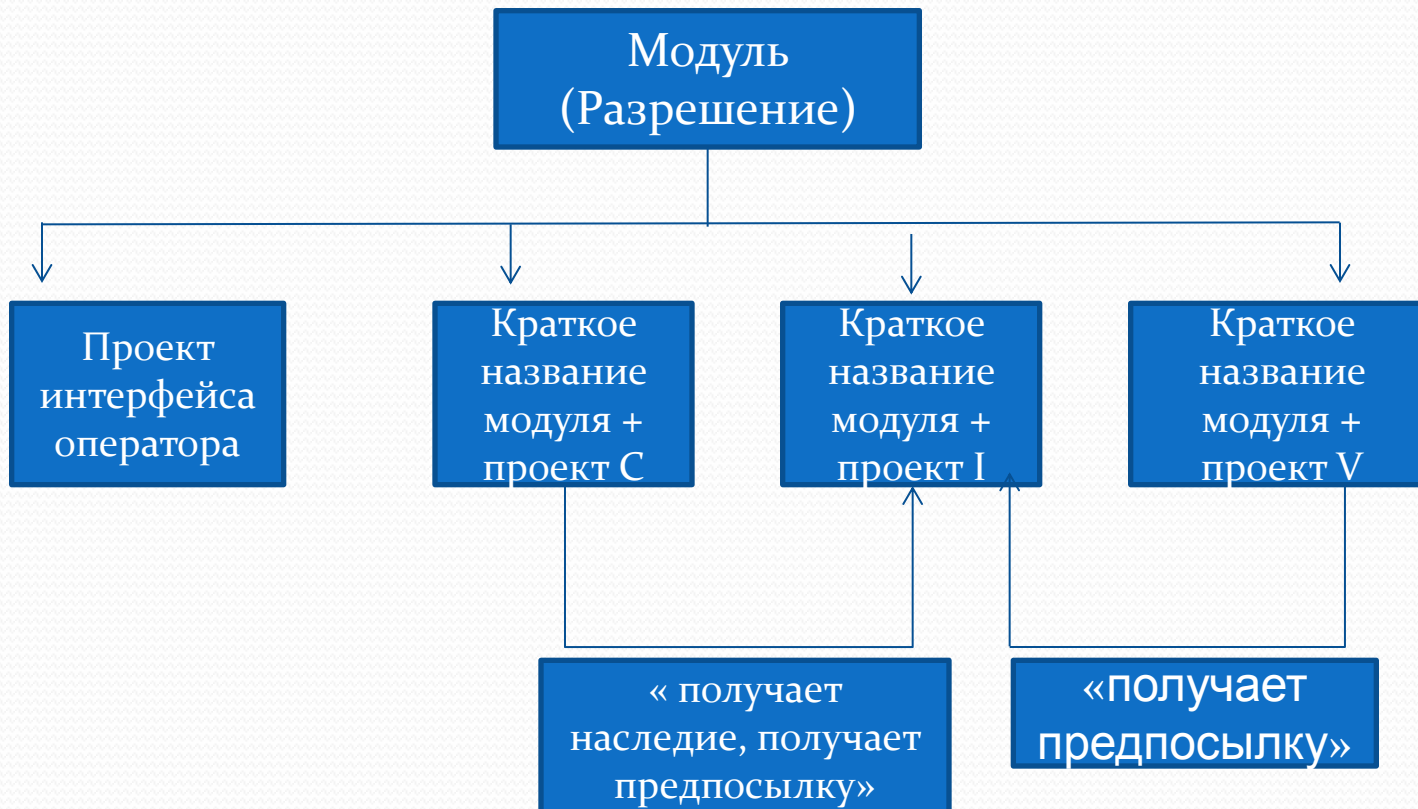
# Провайдер

- Внутри папки провайдера расположены по три файла каждого модуля, которые носят «краткое название модуля» и окончание C, I, V .
- К примеру коды модуля расходов выглядят так:

 HRCServisC	30.09.2013 11:40	Dosya klasörü
 HRCServisI	20.09.2013 15:56	Dosya klasörü
 HRCServisV	17.09.2013 10:33	Dosya klasörü

# Общая структура модуля

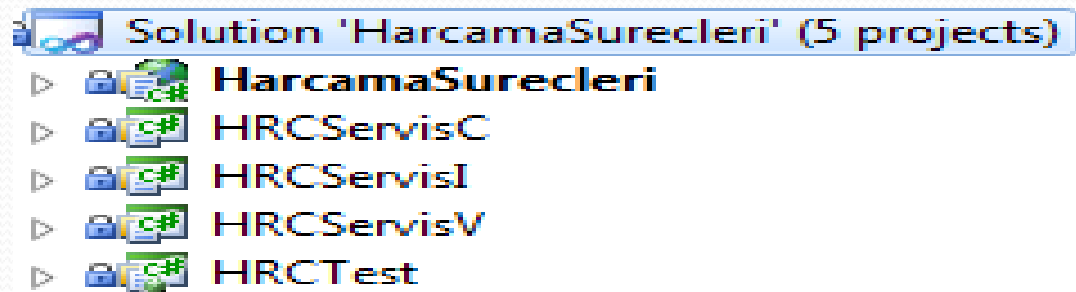
В среде разработки .Net коды SGB.Net выглядят так:





# Общая структура модуля

- Для Модуля расходов вышеуказанной схематической структуры схема следующее:



# Слой интерфейса оператора

- Проект названия модуля (слой интерфейса оператора)
  - К примеру: процессы расходования
  - В этой части показываются данные оператора.
  - В данном проекте имеются файлы с приложениями .aspx , .js , .css.

# Рабочий слой

- Название модуля + проект C (рабочий слой)
  - К примеру HRCServisC
  - В рамках данного проекта осуществляются контроли соответствия данных.
  - Введённые данные если соответствуют установленным критериям, передаются в слой базы данных.
  - Название модуля + I получает наследие от интерфейса и выполняет функции данного слоя.

# Слой интерфейса между рабочим слоем и слоем базы данных

- Название модули + проект I (слой интерфейса)
  - К примеру: HRCServisI
  - Внутри данного проекта имеются общие классы, эnumы и функции.
  - Проект С и проект V берут данных интерфейс для предпосылки.
  - Проект С дополнительно получает наследие от данного интерфейса и выполняет задачи необходимых функций.

# Слой узла данных

- Название модуля + проект I (слой узла данных)
  - В данном слое осуществляются операции, связанные с базой данных.
  - Внутри Проекта С (рабочего слоя) если контролируемые данные являются правильными и гармоничными передаются этому слою.
  - В этом слое данные записываются в базу данных или читаются данные базы данных и при помощи рабочего слоя передаются в слой интерфейса оператора.